

Технические требования к принимаемым готовым к печати электронным макетам.

1. Технические требования к макетам для цифровой печати

Оригинал-макеты принимаются только в электронном виде.

Форматы файлов и носители информации должны быть совместимы с платформой IBM PC.

К оригинал-макетам желательно приложить привью в формате JPG.

Макеты принимаются в следующих форматах:

- Corel Draw (версии 16 и ниже);
- TIFF (без альфа-каналов, слоев, путей, CMYK, не больше 300 dpi, недопустимо использовать любой вид компрессии);
- EPS (генерированный приложениями Adobe);
- PDF, Acrobat PDF (версии 7.0 или ниже).

Размер макета должен совпадать с форматом готового изделия + вылеты. При наличии фона, отличного от белого, или элементов, примыкающих к краям, необходимы вылеты за обрезной формат одинаковые с каждой стороны по 3 мм - 5 мм, для многополосной продукции обязательно 5 мм. При этом отступы от линии реза до важных элементов изображения или текста должны быть не меньше 3 мм для форматов А4 и не меньше 5 мм для форматов больше А4.

Многостраничные публикации должны быть сверстаны пополосно.

Файл не должен содержать в себе никаких дополнительных слоев, путей, каналов; все эффекты должны быть растрованы.

Шрифты: Для макетов в Corel Draw, Adobe Illustrator шрифты должны быть переведены в кривые.

Цветовая модель файлов: CMYK (или Grayscale для черно-белой печати).

Предельное суммарное содержание красок не должно превышать 280%.

Черный цвет: Тонкие элементы (текст до 10 пт, линии до 1,5 пт и пр.) должны иметь цвет C:0 M:0 Y:0 K:100. Большие объекты (плашки, крупный жирный шрифт) необходимо делать составным (C:30 M:30 Y:0 K:100).

Растровые изображения: Разрешение растровых изображений - 300 dpi. Файлы должны быть сохранены без компрессии. Перед заверстыванием в макет все необходимые трансформации (повороты, масштабирование, зеркальное отражение, кадрирование и пр.) растровых изображений должны быть произведены в Photoshop. **ВСЕ ОБЪЕКТЫ С ЭФФЕКТАМИ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ПЕРЕВЕДЕНЫ В БИТМАП.**

2. Технические требования к макетам для шелкотрафаретной печати

Оригинал-макеты принимаются только в электронном виде.

Форматы файлов и носители информации должны быть совместимы с платформой IBM PC.

К оригинал-макетам желательно приложить привью в формате JPG.

Макеты принимаются в следующих форматах:

- Corel Draw (версии 16 и ниже);
- EPS (сгенерированный приложениями Adobe);
- PDF, Acrobat PDF (версии 7.0 или ниже);
- AI (версии от CS4 и ниже).

Макеты **НЕ ДОЛЖНЫ СОДЕРЖАТЬ** никаких растровых изображений, растровых эффектов (прозрачность, тени и т. д.), градиентных заливок.

Макет должен содержать в себе только векторные элементы.

Минимальная толщина линии - **0,1-0,176 мм (0.3-0.5 пт)**, линии тоньше не воспроизводятся и следовательно будут утолщаться, либо удаляться дизайнером при подготовке макета. То же самое касается толщины линий в шрифтах - очень тонкие шрифты не пропечатываются и утолщаются.

Крайне не рекомендуется использование системных шрифтов (например, Arial, Times New Roman и т. д.). Используйте альтернативные шрифты. Также не рекомендуется использовать шрифты размером меньше **5 пт** (при «выворотке» не менее **6-7 пт**).

В файле, присланном в типографию, все шрифты должны быть переведены в кривые (ИСПРАВЛЕНИЕ ТЕКСТА ПОСЛЕ ЭТОГО ЗАТРУДНИТЕЛЬНО, ПОЭТОМУ ПЕРЕД ПЕЧАТЬЮ ВНИМАТЕЛЬНО ПРОВЕРЯЙТЕ ВСЮ ИНФОРМАЦИЮ В ГОТОВЫХ К ПЕЧАТИ МАКЕТАХ), либо шрифты должны быть приложены к макетам.

Если в макете присутствует фоновое изображение, либо графические элементы, которые должны быть в край готового изделия, то они должны быть сделаны «на вылет» по 3 мм с каждой стороны (например, имеем визитку размером **90 на 50 мм** с фоном, следовательно фон должен быть - **96x56 мм**).

Текст и значимые элементы в макете, которые не должны быть зарезаны в готовом изделии, должны отступать внутрь от края готового изделия на 4 мм с каждой стороны.

Расстояние между элементами не должно быть менее **0,1 мм**.

Если в готовом изделии присутствует УФ-лакировка, термоподъем, конгрев, тиснение или вырубка, то продублировать эти элементы на отдельном слое. Слишком мелкие или тонкие объекты не тиснятся, не конгреваются и на них не ложится термоподъем.

На больших плашках лучше не использовать термоподъем, потому что он плохо запекается при сушке. Также термоподъем не используется на элементах на «вылет».

Каждый цвет в файле обозначить отдельным Pantone.

3. Технические требования к макетам для офсетной печати

Оригинал-макеты принимаются только в электронном виде.

Форматы файлов и носители информации должны быть совместимы с платформой IBM PC.

К оригинал-макетам желательно приложить привью в формате JPG.

Макеты принимаются с расширениями:

Растровые файлы:

Расширения: TIF, TIFF, EPS

Разрешение: 300 dpi

Цветовая схема: CMYK (без дополнительных каналов)

Векторные файлы:

Расширения: Illustrator EPS, Ai

Разрешение импортированной растровой графики: 300 dpi

Цветовая схема: CMYK, Pantone

В случае работы в Corel Draw необходимо экспортировать файл в Ai, предварительно преобразовав все спецэффекты (прозрачности, тени, градиенты и т.д.) в растровые объекты и объединив их в единый растровый объект операцией «Convert To Bitmap». Далее необходимо проверить корректность экспорта в программе Adobe Illustrator.

Верстка:

Расширения: indd

Разрешение импортированной растровой графики: 300 dpi

Цветовая схема: CMYK

Текст: в кривых или с использованием самых распространенных PS-шрифтов (arial, times new roman PS MT и др.)

Принимаются файлы также в PDF - в 7 версии

Разрешение: 300 dpi

Цветовая схема: CMYK (без дополнительных каналов)

Размер документа верстки:

- Без выпуска иллюстраций под обрез (белые поля)

A4 - 210x297 мм, A5 - 148x210 мм, A6 — 105x148 мм.

- Для альбомного варианта верстки

A4 - 297x210 мм, A5 - 210x148 мм, A6 - 148x105 мм.

- С выпуском иллюстраций или заливкой под обрез. Нужно увеличить иллюстрацию или заливку, которая идет под обрез по трем внешним сторонам страницы на 5 мм.

A4 - 215x307 мм, A5 - 153x220 мм, A6 - 110x158 мм.

- Для альбомного варианта верстки

A4 - 302x220 мм, A5 - 215x158 мм, A6 - 153x115 мм

Не использовать тени, полупрозрачности, градиенты (необходимо растривать) и другие «спецэффекты».

Предельное суммарное содержание красок не должно превышать 300%.

4. Технические требования к макетам для тампопечати

Технология нанесения с помощью тампопечати требует ширины линии или пробела 0,2мм.

Размер нанесения:

На ручки — длина не более 55 мм, высота не более 7 мм или согласно конструктору выбранной модели.

На плоские поверхности — круг с диаметром 55 мм.

На цилиндрические поверхности — круг с диаметром 45 мм. Высота логотипа при нанесении на неровных поверхностях рассчитывается по формуле:

D (диаметр изделия) \times K (коэффициент для изделий до 5 см = 0,7, для изделий с большим диаметром 0,5).

При многокрасочной печати возможность заложения треппинга — 0,2 pt.

В надписях приветствуются шрифты без засечек с положительным разрежением букв на 5-10%. Минимально возможная высота шрифта — 0.8 мм.

Не рекомендуются градиентные заливки.

Печать светлым по темному рассчитывается с учетом нанесения белой подложки, и расценивается как дополнительный цвет.

Недопустимо размещение изображения в непосредственной близости с выступающими частями изделия (клип, кнопка и т.д.), расстояние зависит от изделия и может быть рекомендовано технологом или дизайнером.

При печати на габаритных изделиях (кружках, бокалах) с большой кривизной возможно искажение по краям изображения. Следует учитывать это и избегать применения длинных горизонтальных или вертикальных элементов.

5. Технические требования к макетам для интерьерной и широкоформатной печати

Файлы макетов должны быть сохранены в следующих форматах: TIFF (LZW-сжатие) - наиболее предпочтительно, JPG (с минимальной степенью сжатия), PSD («Photoshop» версии до CS4), EPS, AI («Adobe Illustrator» версии до CS4), CDR («Corel Draw» версии до X14).

Растровые изображения должны быть сделаны в реальном размере, в цветовом режиме CMYK, оптимальное разрешение - 150 dpi (для макетов длиной более 5 метров - 80-100 dpi).

Векторные макеты должны быть сделаны в реальном размере (в случае крайней необходимости - в масштабе 1:10), в цветовой модели CMYK, текст - переведен в кривые (Curves), объекты со сложными эффектами оформления желательно преобразовать в растровые изображения. В макете не рекомендуется использование мелких элементов толщиной менее 1pt и текста менее 10pt.

Если предполагается последующая плоттерная резка по контуру напечатанных наклеек, они должны быть сделаны с вылетами минимум 3-4мм, а контур должен быть предоставлен в векторном формате. На макете для печати не допускается расположение важных элементов (текста, окантовок и т.п.) ближе, чем в 3мм от края контура.

6. Требования к макетам для плоттерной резки

Файлы макетов должны быть сохранены в следующих форматах: CDR («Corel Draw» версии до X14) - наиболее предпочтительно, EPS, AI («Adobe Illustrator» версии до CS4), PDF - нежелательно.

Макет должен быть сделан в реальный размер. Все объекты, в том числе и текст, должны быть сделаны или переведены в кривые (Curves). Не допускается задание формы элементов толщиной обводки (кисти, Stroke), - она игнорируется и производится резка только по центральной линии. Все заливки, эффекты, растровые элементы также игнорируются при резке. Все лишние объекты, не предназначенные для резки, должны быть удалены из макета.

Минимальная толщина вырезаемых элементов - 1-2мм, высота букв (рубленого шрифта типа «Arial») - от 10мм.